

Which

Le script `which` est assez basique, le principe est de parcourir le `PATH` de l'utilisateur afin de trouver les paths des binaires. Pour cela, on utilise l'IFS que l'on modifie en « : » pour pouvoir boucler sur la variable « `PATH` » directement. Il faut bien sûr s'assurer de restaurer l'IFS ensuite.

Le seul paramètre accepté par le `which` d'OpenBSD est « `-a` » qui ne peut être placé qu'en premier argument.

La spécificité majeure du `which` d'OpenBSD est le code de sortie : 0 si tout est trouvé, 2 si aucun des arguments n'est trouvé, et 1 si une partie des arguments ont été trouvés.

`Which` gère aussi le cas où la variable « `PATH` » est vide, en la remplaçant avec le « `PATH` » par défaut.

Forbidden syscalls

Pour cet exercice, après avoir installé OpenBSD 7.3, il nous suffit de créer deux fichiers basiques : un `main.c` et un `mygetpid.s`.

Le premier est un simple programme C dont le but est d'appeler la fonction « `mygetpid` » et d'afficher son résultat sur la sortie standard.

Le second fichier est la fonction « `mygetpid` » définie en assembleur qui est un simple appel au syscall « `getpid` ».

Si nous compilons ce programme sans options spéciales, l'exécution résultera en un `SEGV` dû à l'`EPERM`. Afin de le faire fonctionner juste en modifiant la compilation, il nous faut ajouter l'option « `--static` » lors de la compilation. Notre programme pourra maintenant fonctionner correctement.

Le code empêchant les syscalls depuis le code utilisateur se trouve dans le fichier « `/sys/sys/syscall_mi.h` ». Dans ce fichier on trouve, ligne 95, une condition impliquant que le PC ne doit pas être sur du code « `écrit` ». Il suffit donc de supprimer cette condition et de recompiler notre kernel pour que notre programme fonctionne sans avoir à compiler avec l'option « `--static` ».